

学習・教育到達目標と授業科目の関係

前項までに示した各授業の内容が、先に示した本学科の学習・教育目標とどのように関連するかを明確に理解できるよう、学習・教育到達目標一つ一つに対する各授業の関与の程度を下表に示す。

(A)	豊かな教養と建学の精神である「公正・自由・自治」を実践できる気概を持ち、世界的な視野で物事を根本から考える能力を修得する。
(B)	技術者として、技術が自然や社会に及ぼす影響を理解し、使命感と倫理観を持って社会と環境に対する責任を果たすことのできる能力を修得する。
(C)	情報工学に取り組むために必要な数学、自然科学の原理と考え方を理解し、それらに応用する能力を修得する。
(D)	コンピュータを用いた情報処理能力、および情報工学全般に必要な専門知識を修得する。
(E)	情報工学を構成する3分野（計算機工学分野、メディア工学分野、情報数理工分野）に関する知識と応用力、および関連する諸問題に対する創成能力・デザイン能力を修得する。
(F)	日本語による口頭発表、討論、および論理的記述能力、および国際感覚と英語によるコミュニケーション能力を修得する。
(G)	自発的、継続的に問題を分析・解決する能力、および専門的課題に対する自律能力を修得する。
(H)	制約のある中で計画的に対処して成果をまとめる能力、および他分野の人を含む他者と連携したプロジェクト型研究の遂行能力を修得する。

◎学習・教育到達目標に関係が深い科目／○学習・教育到達目標に関係がある科目

科目群	授業科目	必修		単位数	学年 学期	学習・教育目標							
		一般	国際			(A)	(B)	(C)	(D)	(E)	(F)	(G)	(H)
教養科目	教養科目 1	○	○	2		◎	○						
	教養科目 2	○	○	2		◎	○						
	教養科目 3	○	○	2		◎	○						
	教養科目 4	○	○	2		◎	○						
	教養科目 5	○	○	2		◎	○						
体育科目	基礎体育(1a)	△	△	0.5	1 前								
	基礎体育(1b)	△	△	0.5	1 前								
	基礎体育(2a)	△	△	0.5	1 後								
	基礎体育(2b)	△	△	0.5	1 後								
外国語科目	Communication Skills(1)	○	○	1	1 前	○					◎		
	Communication Skills(2)	○	○	1	1 後	○					◎		
	Reading and Writing(1a)	○	○	0.5	1 前	○					◎		
	Reading and Writing(1b)	○	○	0.5	1 前	○					◎		
	Reading and Writing(2a)	○	○	0.5	1 後	○					◎		
	Reading and Writing(2b)	○	○	0.5	1 後	○					◎		
PBL 科目	SD PBL(1)	○	○	1	1 前		◎		○	○	○	○	◎
	SD PBL(2)	○	○	1	2 前		○		○	◎	○	○	◎
	SD PBL(3)	○	○	1	3 後		○		○	◎	○	○	◎
情報工学基盤科目	数学演習(1a)			0.5	1 前			○					
	数学演習(1b)			0.5	1 前			○					
	数学演習(2a)			0.5	1 後			○					
	数学演習(2b)			0.5	1 後			○					
	微分積分学(1a)	○	○	1	1 前			◎					
	微分積分学(1b)	○	○	1	1 前			◎					
	微分積分学(2a)	○	○	1	1 後			◎					
	微分積分学(2b)	○	○	1	1 後			◎					
	線形代数学(1a)	○	○	1	1 前			◎					
	線形代数学(1b)	○	○	1	1 前			◎					
	線形代数学(2a)	○	○	1	1 後			◎					
	線形代数学(2b)	○	○	1	1 後			◎					
	基礎確率統計	○	○	2	1 前			◎	○				
	微分方程式論			2	2 前			○	○				
	ベクトル解析学			2	2 前			○	○				
	フーリエ解析学			2	2 後			○	○				
	代数学			2	2 前			○					
	物理学(1)	△1	○	2	1 前			◎					
	物理学(1) 演習			1	1 前			○					
	物理学(2)	△1	△1	2	1 後			◎					
	物理学実験(a)	△2	△2	1	1 前			◎			◎	○	○
	物理学実験(b)	△2	△2	1	1 前			◎			◎	○	○
	化学(1)	△1	△1	2	1 前			◎					
	化学(2)	△1	△1	2	1 後			◎					
	化学実験	△2	△2	2	1 後			◎			◎	○	○
	生物学(1)	△1	△1	2	1 前			◎					
	生物学(2)	△1	△1	2	1 後			◎					
	生物学実験(a)	△2	△2	1	1 前			◎			◎	○	○
	生物学実験(b)	△2	△2	1	1 前			◎			◎	○	○
	地学(1)			2	1 前			○					
	地学(2)			2	1 後			○					
	地学実験(a)	△2	△2	1	1 前			◎			◎	○	○
	地学実験(b)	△2	△2	1	1 前			◎			◎	○	○

学習・教育到達目標と授業科目の関係

◎学習・教育到達目標に関係が深い科目／○学習・教育到達目標に関係がある科目

科目群	授業科目	必修		単位数	学年 学期	学習・教育到達目標							
		一般	国際			(A)	(B)	(C)	(D)	(E)	(F)	(G)	(H)
情報工学基盤科目	情報リテラシー	○	○	2	1 前		○		◎				
	コンピュータ概論	○	○	2	1 前				◎	○			
	数値解析	○	○	2	1 後			○	◎				
	技術者倫理	○	○	1	2 前	○	◎						
	情報社会と職業(a)			1	3 前	○	○						
	情報社会と職業(b)			1	3 前	○	○						
	情報と特許	○	○	2	3 後	○	◎						
	キャリアデザイン	○	○	1	2 後		○				○	◎	○
	専門キャリアデザイン			1	3 前		○				○	○	○
	インターンシップ(1)			1			○		○	○			○
	インターンシップ(2)			1			○		○	○			○
	インターンシップ(3)			1			○		○	○			○
	インターンシップ(4)			1			○		○	○			○
	海外体験実習(1)			2		○					○		
	海外体験実習(2)			2		○					○		
	海外体験実習(3)			2		○					○		
	海外体験実習(4)			2		○					○		
	特別講義(IT-1)			2									
	特別講義(IT-2)			2									
専門科目	プログラミング(1)	○	○	1	1 前				◎	○			
	プログラミング(2)	○	○	1	1 前				◎	○			
	プログラミング(3)	○	○	2	1 後				◎	○			
	プログラミング(4)	○	○	2	1 後				◎	○			
	基礎論理回路	○	○	2	2 前				◎	○			
	情報科学実験(a)	○	○	1.5	2 後				○	○	◎	○	◎
	情報科学実験(b)	○	○	1.5	2 後				○	○	◎	○	◎
	情報科学演習	○	○	3	3 前				○	◎	○	◎	○
	離散数学	○	○	2	1 後			◎	○				
	コンピュータシステム	○	○	2	2 前				◎	○			
	オペレーティングシステム	○	○	2	2 後				◎	○			
	アルゴリズムとデータ構造	○	○	2	2 前				◎	○			
	ソフトウェア工学	○	○	2	2 後				◎	○			
	デジタル信号処理	○	○	2	2 前				◎	○			
	情報理論	○	○	2	2 前				◎	○			
	情報セキュリティ			1	3 後		○		○	○			
	英語論文読解		○	2	3 後				○	◎	◎		
	特別講義(CS-1)			2									
	特別講義(CS-2)			2									
	特別講義(CS-3)			2									
	ハードウェア記述言語			2	2 前				○	◎			
	コンピュータアーキテクチャ			2	2 後				○	◎			
	組込みシステム			2	3 前				○	◎			
	コンピュータネットワーク			2	2 後				○	◎			
	オブジェクト指向プログラミング(1)			1	2 前				○	◎			
	オブジェクト指向プログラミング(2)			1	2 前				○	◎			
	プログラミング言語処理			2	3 前				○	◎			
	並列分散処理			1	3 後				○	◎			
	画像処理			2	3 前				○	◎			
	パターン認識	△	△	2	2 後				○	◎			
	コンピュータグラフィックス			2	3 後				○	◎			
	音声情報処理			2	2 後				○	◎			
	インタラクティブ・メディア			2	3 前				○	◎			
	自然言語処理			2	3 後				○	◎			
	データベースシステム			2	2 前				○	◎			
	古典制御理論			2	3 前				○	◎			
	システム解析			2	2 後				○	◎			
	現代制御理論			2	3 後				○	◎			
	人工知能	△	△	2	3 前				○	◎			
	符号理論			2	2 後				○	◎			
	計算論			2	3 後				○	◎			
	情報数学			2	2 前				○	◎			
	事例研究	○	○	2	3 後		○		○	◎	◎	◎	◎
	卒業研究(1)	○	○	3	4 前		○		○	◎	◎	◎	◎
	卒業研究(2)	○	○	3	4 後		○		○	◎	◎	◎	◎